



IX Jornada de Docència del departament d'ESSI (11/07/2019 - 11/07/2019)

INFORMACIÓ GENERAL

Títol activitat:	IX Jornada de Docència del departament d'ESSI - 11000919		
Tipus activitat:	Jornada	Hores:	4
Impartit per:	ANTONI URPI TUBELLA (Departament d'Enginyeria de Serveis i Sistemes Informació) MANUEL RELLO SALTOR (Team Lead Software Engineer a Gameloft Ibérica) CARME MARTIN ESCOFET (Departament d'Enginyeria de Serveis i Sistemes Informació) AGUSTIN FERNANDEZ JIMENEZ (Vicerector de Transformació Digital) MARIA DEL ROSARIO MARTINEZ MARTINEZ (Coordinació del grup GRAPA del projecte RIMA) ORIOI SANCHEZ RICART (Business Manager a IThinkUPC)		
Sessions:	Dia 11/07/2019	Hora 09:30 h - 13:30 h	Aula Aula VS217 - Edifici Vèrtex - Campus Nord

INFORMACIÓ DETALLADA

PRESENTACIÓ

El departament ESSI, que imparteix docència principalment al Grau d'Enginyeria Informàtica de la FIB i a diversos masters, organitza anualment una jornada perquè els membres del departament puguin intercanviar les seves experiències docents i ampliar els punts de vista amb aportacions externes relacionades. En aquesta edició, farem una mirada al desenvolupament de videojocs, reflexionarem sobre competències i avaluació i ens aproparem al disseny del Pla Estratègic TIC de la UPC tot fixant-nos en l'impacte en la docència.

DESTINATARIS

Professors, personal d'investigació i PDI en formació del departament

OBJECTIUS

- Intercanviar experiències docents innovadores
- Discutir sobre les metodologies de desenvolupament de software
- Preveure l'impacte en la docència del Pla Estratègic TIC - UPC
- Conèixer pràctiques professionals de l'àmbit de la docència d'ESSI

PLA DE TREBALL

9:30	Obertura de la jornada: Toni Urpí
9:35	Metodologia de desenvolupament de software a una empresa de videojocs: Manel Rello
10:35	Els mapes de competències transversals: Un model efectiu d'integrar competències professionals en el Grau d'Enginyeria Informàtica: Carme Martín
11:05	Pausa
11:30	Estratègies de evaluació continuada: Maria Martínez
12:30	Making Of - PETIC UPC2021: Oriol Sánchez
13:00	PETIC UPC2021: Docència i Aprenentatge: Agustín Fernández
13:30	Clausura: Toni Urpí

TEMARI

- Desenvolupament de programes en el sector de videojocs.
- Mapes de competències transversals
- Estratègies d'avaluació continuada
- Plans de sistemes: el cas de la UPC
- Novetats en les TIC de la UPC des del punt de vista docent.

METODOLOGIA

Conferències convidades, presentacions i debats.

CERTIFICACIÓ

L'ICE expedirà un certificat d'assistència a les persones participants, sempre i quan s'hagin inscrit prèviament pel mitjà establert (electrònicament a través del web) i hagin estat acceptades. El personal docent i investigador de la UPC que participi a l'activitat, uns dies després de la finalització, disposarà de manera automàtica de la informació a DRAC.