



Implementació de projectes amb realitat virtual (02/07/2018 - 06/07/2018)

INFORMACIÓ GENERAL

Títol activitat:	Implementació de projectes amb realitat virtual - 0007140014		
Tipus activitat:	Curs	Hores:	30
Impartit per:	OSCAR TORRENTS PONTE		
Sessions:	Dia	Hora	Aula
	02/07/2018	09:00 h - 15:00 h	Institut A.G.de Mundet - Aula A0-02 - Passeig Olympe de Gouges, s/n, 08035 Barcelona
	03/07/2018	09:00 h - 15:00 h	Institut A.G.de Mundet - Aula A0-02 - Passeig Olympe de Gouges, s/n, 08035 Barcelona
	04/07/2018	09:00 h - 15:00 h	Institut A.G.de Mundet - Aula A0-02 - Passeig Olympe de Gouges, s/n, 08035 Barcelona
	05/07/2018	09:00 h - 15:00 h	Institut A.G.de Mundet - Aula A0-02 - Passeig Olympe de Gouges, s/n, 08035 Barcelona
	06/07/2018	09:00 h - 15:00 h	Institut A.G.de Mundet - Aula A0-02 - Passeig Olympe de Gouges, s/n, 08035 Barcelona

INFORMACIÓ DETALLADA

PRESENTACIÓ

L'objectiu d'aquest curs es que el professorat desenvolupi un projecte d'implementació de realitat virtual en un centre educatiu

DESTINATARIS

Professorat de formació professional de totes les famílies

OBJECTIUS

- Conèixer les característiques òptiques d'ulleres de realitat virtual.

- Dissenyar ulleres de realitat virtual per a imprimir en 3D.
- Conèixer app's per poder realitzar i visualitzar fotos en 360°.
- Editar vídeo en 360°. • Publicar foto i vídeo 360°.
- Inserir vídeo 360° en una pàgina web o blog.

PLA DE TREBALL

Sessió 1: 6 hores.

Introducció a la Realitat Virtual

Disseny de projecte de realitat virtual

Característiques de les ulleres de realitat virtual.

Disseny d'ulleres de realitat virtual.

Desenvolupament del projecte

Sessió 2: 6 hores.

Muntatge de les ulleres de Realitat virtual.

Realització de fotografia 3D.

Publicació de fotografia 3D.

Visualització de fotografia 3D.

Desenvolupament del projecte

Sessió 3: 6 hores

Realització de vídeo 360°

Edició de vídeo 360°.

Publicació de vídeo 360°.

Desenvolupament del projecte

Sessió 4: 6 hores

Edició d'imatges per a realitat virtual.

Edició d'imatges amb vídeo de realitat virtual.

Inserir en web o blog vídeo 360° i imatge amb realitat virtual.

Desenvolupament del projecte

Sessió 5: 6 hores

Desenvolupament del projecte

Presentació del projecte a la resta de companys

TEMARI

- Muntatge del projecte d'ulleres de realitat virtual.
- Realització de fotos i vídeo 360°.
- Publicació de foto i vídeo 360°.
- Generació d'activitats educatives per als diferents nivells educatiu.

METODOLOGIA

- La metodologia que s'utilitzarà serà per projectes. Els participants, amb l'ajut del professorat, han de desenvolupar un projecte d'implementació a l'aula, en el que es faci servir la realitat virtual.
- Per a poder arribar a implementar aquest projecte, els alumnes han de dissenyar per grups de dos persones un pla d'acció a on utilitzin aquestes eines que el professorat presentarà a l'inici del curs.

BIBLIOGRAFIA

CERTIFICACIÓ

La certificació a les persones participants estarà supeditada a la prèvia inscripció i acceptació pel mitjà establert (electrònicament a través del web) i a l'assistència a un mínim del 80% de les hores totals de l'activitat.

Els certificats s'obtindran a través del sistema informàtic de la Generalitat de Catalunya (<http://xtec.gencat.cat/ca/formacio/la-meva-formacio/els-meus-certificats>).

