UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA
BARCELONATECH
Institut de Ciències de l'Educació

Edifici Vèrtex - Campus Nord | Plaça Eusebi Güell, 6
08034 Barcelona | Tel: 93 401 60 66 | Fax: 93 401 56 16
a/e: info.ice@upc.edu | http://www.ice.upc.edu

Reptes "Robolot" amb 3dBotS SNAP4Arduino, Scratch 2.0, Blockly i APPs (19/01/2017 - 23/03/2017)			
INFORMACIÓ GENERAL			
Titol activitat:	Reptes "Robolot" amb 3dBotS SNAP4Arduino, Scratch 2.0, Blockly i APPs - 9000100014		
Tipus activitat:	Curs	**Hores:**	40
Impartit per:	Antoni Moreno Rey (Professor de secundària) Josep Ferràndiz Farré (-Altre-)		
Sessions:	**Dia**	**Hora**	**Aula**
	19/01/2017	16:00 h - 20:00 h	Tecnologia A3 - 204 Campus Nord UPC
	02/02/2017	16:00 h - 20:00 h	Tecnologia A3 - 204 Campus Nord UPC
	16/02/2017	16:00 h - 20:00 h	Tecnologia A3 - 204 Campus Nord UPC
	02/03/2017	16:00 h - 20:00 h	Tecnologia A3 - 204 Campus Nord UPC
	16/03/2017	16:00 h - 20:00 h	Tecnologia A3 - 204 Campus Nord UPC

INFORMACIÓ DETALLADA

PRESENTACIÓ

A partir d'un Robot construït amb tecnologia Arduino o Picaxe es treballaran aspectes avançats de la robòtica didàctica com son els reptes que inclouen interacció amb APPS creades per l'equip Robolot Team, treball col·laboratiu utilitzant comunicacions, control amb Joystick Nunchuck , sistemes de registre de dades, etc.

L'entitat Robolot Team proporcionarà els robots 3dBOT en préstec per a realitzar els reptes. També assumirà el cost de tot aquell material auxiliar necessari per al mateix.

DESTINATARIS

Professorat de Tecnologia d'ESO i Batxillerat.

OBJECTIUS

Treballar en format de reptes amb Robots Didàctics o treballs tecnològics, aprofitant per introduir conceptes , tècniques i continguts transversals com son el control automàtic, robòtica, programació, electrònica, TIC, disseny i impressió 3D , entre d'altres.

TEMARI

- Shield IMAGINA ARDUINO. Programació Gráfica amb SNAP4ARDUINO versus programació textual.
- Placa Imagina Scratch. Programació Gràfica amb Scrtach 2.0 i Blockly.
- Comunicacions bluetooth : Hardware i Software.
- Treball amb APPs. Disseny i construcció d'algún d'accessori 3D per a implementació de projectes tecnològics i de robòtica didàctica.
- Creació de Reptes per part dels assistents.

METODOLOGIA

Curs pensat per treballar amb projectes tecnològics utilitzables a l'aula on els formadors actuen principalment com a orientadors, compaginant les explicacions teòriques amb l'assessorament pràctics.

certificació

La certificació a les persones participants estarà supeditada a la prèvia inscripció i acceptació pel mitjà establert (electrònicament a través del web), a l'assistència a sessions presencials i a l'avaluació positiva dels treballs proposats pels formadors.

Els certificats s'obtindran a través del sistema informàtic de la Generalitat de Catalunya (http://xtec.gencat.cat/ca/formacio/la-meva-formacio/els-meus-certificats/).